

**REGULAMENTO ESPECÍFICO** **DE WRESTLING**

**14 a 16 Anos – 2025**

**CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO**

**Art.1** A competição de Wrestling será regida de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), salvo o estabelecido neste regulamento.

**Art.2** As competições serão disputadas nas disciplinas de luta Estilo Greco-romano (masculino) e Estilo Livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

**Art.3** A faixa etária dos atletas será de 14 a 16 anos (nascidos entre 2009 e 2011).

**§1º.** Serão realizadas 3 (três) competições:

* Individual Estilo Livre (EL): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso, nos dois gêneros.
* Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso masculino.

**Art.4** A instituição de ensino poderá inscrever até 04(quatro) atletas e, 01(um) técnico(a) por gênero, sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e gênero.

**Art.5** O atleta deverá apresentar antes de cada combate o seu documento de identificação, assim como, seu técnico apresentar o documento do CREF, caso não seja apresentação a documentação, será o impossibilitada a participação no combate.

**CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO**

**Art.6** Situações de WO.

* Nos casos em que o atleta por ocasião da pesagem oficial não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá WO e será eliminado da competição.
* A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.
* Caso aconteça durante a competição um WO por não comparecimento o atleta automaticamente estará eliminado da disputa.

**Art.7** Procedimentos da competição:

**§10.** A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por:

* Um (1) árbitro presidente
* Um (1) árbitro central
* Um (1) juiz de mesa
* Um (1) operador de placar

**§20.** Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:

* Árbitro presidente: Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo juiz de mesa, decidindo qual pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva).
* Árbitro central: Autoridade máxima dentro da área de combate, cuja ordem os lutadores devem obedecer imediatamente; marca os pontos que serão anotados pelo operador de placar, caso confirmados pelo juiz de mesa; marca as irregularidades, caso ocorram.
* Juiz de mesa: Emite seu critério de pontuação independente da pontuação assinalada pelo árbitro central
* Operador de placar: Controla o tempo do combate, o tempo de atendimento médico quando houver sangramento, e anota os pontos.

**Art.8** As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW).

**Art.9** Não será utilizado o recurso do vídeo.

**Art.10** Serão consideradas ilegalidades:

* Segurar na roupa. Será advertido (com falta) e 1 (um) ponto somado para o oponente.
* Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.
* Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.
* Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.
* Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

**Art.11** O combate será considerado terminado quando:

* Um atleta alcançar 10 pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 08 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.
* Terminar o tempo regulamentar.
* Um atleta vencer por pontos.
* Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).
* Um atleta for desclassificado.
* Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.
* Se o combate acabar empatado em número de pontos, será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:
* Atleta que realizou mais ações técnicas de maior valor durante o combate.
* Atleta que apresentar a menor quantidade de faltas.
* Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

**Art.12** A competição será realizada em duas áreas oficiais de Wrestling (tapete olímpico).

**CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

**Art.13** Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), nos casos de sistema de eliminatória simples com repescagem a partir das quartas de final, sistema nórdico e nas disputas por equipe.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipos de vitórias** | **Pontos** |
| * Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. (VFA 5: 0)
* Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas). (VCA 5: 0)
* Vitória por desclassificação (por violação das regras). (VCA 5: 0)
* Vitória por WO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). (VFO 5: 0).
* Vitória por abandono do oponente durante o combate. (VFO 5: 0)
* Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica. ((VIN 5: 0)
 | 5 pontos |
| * Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino), com o perdedor não marcando pontos técnicos. (VSU 4:0).
* Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) durante o confronto com perdedor marcando pontos técnicos. (VSU 4:1).
* Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipe. (VFO 4:0).
 | 4 pontos |
| * Vitória por pontos ao final dos dois períodos de combate (por 1 a 7 pontos no estilo Greco-romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate. (VPO 3:0).
* Quando a luta termina com uma vitória por pontos no final do tempo regulamentar e o perdedor marcando um ou vários pontos técnicos. (VPO 3:1)
 | 3 pontos |
| * Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate.
 | 1 ponto |

**CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM**

**Art.14** Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

* Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
* Para o gênero masculino poderá ser inscrito apenas um atleta por categoria de peso, que deverá disputar nos dois estilos de luta (Estilo Livre e Greco-romano) somente na categoria de peso em que está inscrito.
* Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

|  |
| --- |
| **CATEGORIAS DE PESO** **FEMININO (ELF) MASCULINO (EL, GR)** |
| 40-43 kg | 45-48 kg |
| 46-49 kg | 51-55 kg |
| 53-57 kg | 60-65 kg |
| 61-65 kg | 71-80 kg |
| 69-73 kg | 92-110 kg |

* Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW).
* A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.
* Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:
* Árbitro 1 – Conferir documentação (credencial);
* Árbitro 2 – Conferir o peso.
* A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:
* O atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição e apresentar seu documento de identificação para subir na balança.
* O atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com o peso igual ou superior a 500 gramas acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.
* Caso na pesagem extraoficial o atleta esteja dentro dos limites máximos e mínimos de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.
* O atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.
* Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, da sua categoria de peso.
* Para a competição do Estilo Greco-romano (masculino), não será necessário realizar nova pesagem. Será considerada a pesagem realizada para a disputa individual no Estilo Livre.
* Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para Comitê Organizador, ficando o técnico sujeito as sanções previstas.
* O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:
* Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.
* Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
* Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor da chave A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o Vencedor da Chave B enfrenta o segundo colocado do grupo A, onde os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
* Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.
* A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos finalistas a partir das quartas de final. Os atletas que perderam para os finalistas receberão cada um uma medalha de bronze. Os vencedores da repescagem disputam o 3° lugar com o perdedor da semifinal da chave respectiva (duas medalhas de bronze).
* O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos, não sendo mais permitido participar da competição neste dia.
* O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:
* Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 03 confrontos.
* Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
* Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
* Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.
* A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos finalistas a partir das quartas de final. Os vencedores da repescagem disputam o 3° lugar com o perdedor da semifinal da chave respectiva (duas medalhas de bronze).
* A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. As equipes que perderem na semifinal, disputam a medalha de bronze.

**Art.15.** O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles (os pontos de um período são computados para o próximo).

**CAPÍTULO V – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO**

**Art.16.** O programa de competição e sistema de disputa do Wrestling, será definido em reunião técnica da modalidade.

**CAPÍTULO VI – DA PREMIAÇÃO**

**Art.17.** A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

**§1º.** Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

**§2º.** Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

**§3º.** Nos confrontos por equipe serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

**CAPÍTULO VII – DOS UNIFORMES**

**Art.18** O(A) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

**§1º.** Para ambos os gêneros – malha de luta com ~~a~~ sigla da unidade federativa (UF). Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra malha predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW).



* Quando o(a) atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:
* As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.
* Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



* Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d’água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



**§2º.** É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

**§3º.** Sendo o primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.

* Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex.: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

**§4º.** Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral, não serão impedidos de competir nas competições.

**§5º.** Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, malhas de luta), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

**CAPÍTULO VIII – DA REUNIÃO TÉCNICA**

**Art.19** O técnico ou responsável pelos atletas inscritos deverão participar da reunião técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição.

**Art.20** Toda e qualquer solicitação de substituição ou exclusão de atletas inscritos deverá ser informado na reunião técnica.

**CAPÍTULO IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art.21** Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral e Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

**Art.22** Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico será decidida pela comissão organizadora do CERGS, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.