



# **Caderno de Encargos**

## **Programa Esporte e Lazer em Movimento - Projeto Van Olímpica.**

—

<b>Caderno de Encargos</b>	<b>0</b>
<b>Programa Esporte e Lazer em Movimento - Projeto Van Olímpica.</b>	<b>0</b>
CADERNO DE ENCARGOS - VAN OLÍMPICA. V01	2
Sumário Executivo	2
Base Legal	2
Justificativa	3
1. Apresentação do Programa	4
2. Objetivos do Programa	4
2.1. Objetivo Geral:	4
2.2 Objetivos Específicos:	5
3. Planejamento Operacional:	6
4. Público-Alvo e Critérios de Participação:	7
Público beneficiário:	7
Quem Pode Solicitar a Van Olímpica:	7
5. Planejamento e Mapeamento do Público-Alvo	8
6. Estrutura das Unidades Móveis (Vans)	9
7. Propostas de Atividades Lúdicas e Esportivas	9
8. Custo Total Estimado do Programa:	11
8.1 Custos de Gerenciamento do Projeto	12
8.1.1 Custo para KIT VARIÁVEL: Compra/aquisição de materiais	12
8.1.2 Custos para Recursos Humanos Especializados - Equipe de Campo:	13
8.1.3 Custo de deslocamento/ Despesa de Viagem:	16
8.1.4 Recursos de Mídia, divulgação e outros	17
8.1.5 Custo do Plano de Coordenação e Comunicação	18
8.2 Custos da Van e Materiais (KIT Fixo) por Van	19
8.2.1 Van	20
8.2.2 Materiais e jogos do Kit Fixo, que deverão ser adquiridos pela entidade executora:	21
9. Relatório Final de Aprendizado e Melhoria Contínua	22
10. Gestão de Riscos e Contingências	22
Anexos 01	24
1. Especificações do Veículo	24
Anexos 02	29
Proposta de Questionário de Avaliação – Van Olímpica	29
Anexos 03	31
Proposta de Requisitos Técnicos do Espaço	31
Anexos 04	33
Proposta de Redação – Critérios de Seleção das Instituições Beneficiárias	33
Anexos 05 - Sugestão Indicadores de Desempenho (KPIs)	35

## CADERNO DE ENCARGOS - VAN OLÍMPICA. V01

Programa: **Programa Esporte e Lazer em Movimento - Projeto Van Olímpica**

Status: Proposta

Público Principal deste Documento: Prefeituras, Escolas, Órgãos públicos, Instituições não governamentais

Público beneficiário: Comunidades Escolares do RS e Associações e Organizações Comunitárias

Prioritário Educação Infantil/pré-escola (4 a 6 anos), Ensino Fundamental (7 a 14 anos)

Período de Execução: 18 meses, sendo 6 meses para disponibilização das Vans Adaptadas e 12 meses para execução do Projeto

### Sumário Executivo

O presente caderno de encargos detalha os requisitos e condições para a execução, além de fornecer especificações técnicas, estimativa de custos e critérios para a execução do **Programa Esporte e Lazer em Movimento - Projeto Van Olímpica**, uma iniciativa que visa proporcionar às comunidades gaúchas, atividades esportivas, lúdicas, sociais e de lazer. O programa utiliza unidades móveis (van) equipadas com diversos materiais esportivos e de lazer, chamada **Van Olímpica**, funcionando como uma ferramenta de esporte educacional.

### Base Legal

O programa está fundamentado nas seguintes legislações:

- Lei Estadual Nº 15.246, de 2 de Janeiro de 2019: Modifica a Lei nº 14.733, de 15 de setembro de 2015, dispondo sobre a estrutura administrativa e diretrizes do Poder Executivo do Estado do Rio Grande do Sul.
- Lei Federal Nº 9.615, de 24 de Março de 1998 (Lei Pelé): Define o desporto educacional e outras modalidades de desporto.
- Lei Federal Nº 13.756, de 12 de Dezembro de 2018: Dispõe sobre o Fundo Nacional de Segurança Pública (FNSP) e a destinação do produto da arrecadação das loterias.

## Justificativa

O Programa Esporte e Lazer em Movimento - Projeto Van Olímpica tem como propósito democratizar o acesso ao esporte e ao lazer, com ênfase nos valores e modalidades olímpicas e paralímpicas, especialmente para crianças e adolescentes em situação de vulnerabilidade social nos municípios do Rio Grande do Sul.

A implementação de cinco Vans Olímpicas representa uma estratégia inovadora e eficaz para suprir lacunas históricas na oferta de atividades esportivas e recreativas. Essas unidades móveis, adaptadas e equipadas, funcionam como verdadeiros centros itinerantes de esporte educacional, levando vivências práticas, conhecimento e inspiração diretamente às escolas e comunidades.

A proposta visa fomentar o despertar vocacional para carreiras esportivas, promovendo o desenvolvimento integral dos jovens por meio da valorização de seus talentos, da inclusão social e da construção de autoestima. As atividades são planejadas para atender às diferentes realidades locais, respeitando a diversidade cultural e incentivando a expressão criativa dos participantes.

Além disso, o projeto promove a inclusão de crianças e adolescentes com deficiência, por meio de atividades adaptadas que garantem igualdade de oportunidades e estimulam o desenvolvimento físico, cognitivo e social.

Ao romper barreiras geográficas e socioeconômicas, o programa contribui para a formação de uma cultura esportiva mais acessível, plural e cidadã. Está alinhado aos princípios do Movimento Olímpico e Paralímpico e aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU, reforçando o compromisso do Estado com políticas públicas que promovam equidade, bem-estar e desenvolvimento humano.

Em síntese, trata-se de um investimento estratégico no futuro do esporte e da sociedade gaúcha, com potencial transformador para milhares de crianças e adolescentes.

## 1. Apresentação do Programa

O Programa teve início em 2021 e, desde então, já esteve presente em mais de 230 municípios, atendendo mais de 30 mil pessoas. A iniciativa começou com a aquisição de uma van equipada com diversos recursos, com um enfoque recreativo, amplo e diversificado nas práticas físicas e esportivas. Em 2025, a proposta é expandir o projeto com a aquisição de quatro novas unidades móveis, com o objetivo de aumentar a frota e reforçar a promoção dos valores e das modalidades olímpicas e paraolímpicas, voltadas a crianças e adolescentes, prioritariamente aquelas em situação de vulnerabilidade social, em municípios do Rio Grande do Sul.

Com essa ampliação de escopo, busca-se qualificar, avançar na agenda estadual sobre esporte olímpicos e paraolímpicos e aumentar a frequência das atividades oferecidas, elevando o programa ao status de serviços no âmbito da Política Pública de Esporte do Estado. Trata-se de uma iniciativa inovadora, implementada pela primeira vez no Brasil, que visa levar informação, incentivar a prática esportiva e transmitir os valores e a essência dos Jogos Olímpicos — que vão muito além da competição, buscando inspirar atitudes positivas dentro e fora do esporte, promovendo inclusão, respeito, superação e espírito de equipe.

Para realizar o **Programa Esporte e Lazer em Movimento - Projeto Van Olímpica** com o padrão de qualidade desejado, apresentamos o Caderno de Encargos do serviço, cujas diretrizes deverão ser seguidas pela entidade que aderir, que será contratada via Termo de Colaboração, interessada em ofertar as atividades, conforme as orientações da Secretaria Estadual de Esporte e Lazer (SEL).

## 2. Objetivos do Programa

### 2.1. Objetivo Geral:

O programa tem como objetivo oferecer uma variedade de atividades esportivas, recreativas e lúdicas, contribuindo para a formação educacional através do esporte e para o fortalecimento da interatividade nas comunidades escolares. A iniciativa visa levar essas atividades a comunidades escolares, festividades municipais, eventos culturais, ações de promoção e campanhas, entre outras atividades de cunho social, com especial atenção às

áreas de vulnerabilidade social. Dessa forma, busca promover a prática esportiva e a atividade física como direitos sociais, visando a inclusão social, a integração comunitária, o desenvolvimento humano e a melhoria da qualidade de vida da população. Além disso, o programa cria um ambiente de aprendizagem mais prazeroso e interativo, promovendo uma formação social completa e fomentando o despertar vocacional para carreiras esportivas. Proporciona às crianças e jovens a oportunidade de descobrir e desenvolver seus talentos em diversas modalidades, tanto olímpicas quanto paraolímpicas. As Vans Olímpicas, com sua estrutura adaptada e equipe técnica pedagógica especializada, levarão conhecimento, vivências práticas e inspiração diretamente às escolas e comunidades, quebrando barreiras geográficas e socioeconômicas que frequentemente limitam o acesso ao esporte.

## 2.2 Objetivos Específicos:

- S (específico): Promover eventos educativos, recreativos e lúdicos em todos os 497 municípios do RS, ao longo de 12 meses (1 ano), por meio das Vans Olímpicas.
- M (mensurável): Realizar um total de 3 eventos por semana por van, totalizando para as 5 vans, 15 eventos por semana, 60 eventos/mês, 720 eventos/ano, garantindo a cobertura de diferentes regiões do estado, com foco especial em áreas de vulnerabilidade social. Total de crianças beneficiadas diretamente em 1 ano - 72 mil
- A (atingível): atender a 100% das [Regiões Funcionais do RS \(9\)](#) no primeiro ano de implantação.
- R (relevante): ter resultados através de pesquisa de percepção ao público envolvido (alunos, professores, monitores e gestores), aplicadas a cada evento, com meta de alcançar pelo menos 80% de aprovação quanto à relevância e qualidade das atividades (anexo sugestão de modelo). Indicadores de Avaliação: número de participantes por evento, taxa de aprovação (meta:  $\geq 80\%$ ), diversidade de faixas etárias atendidas, número de municípios alcançados, e relatos quanti e qualitativos de impacto social e educacional.
- T (temporal): Implementação prevista para o período de 18 meses, com metas mensais e anuais de cobertura municipal.

### 3. Planejamento Operacional:

**Duração do Programa:** 18 meses, divididos em:

- Até 6 meses para estruturação (aquisição das vans, adaptação, contratação de recursos humanos, compra de equipamentos, planejamento e organização);
- 12 meses para execução das atividades de campo.

**Quantidade de Unidades Móveis:** 5 Vans, sendo:

- 1 fornecida pela Secretaria do Esporte e Lazer (SEL);
- 4 adquiridas e adaptadas pela entidade executora, conforme especificações técnicas.

**Frequência:**

- Cada equipe da Van Olímpica deve realizar, no mínimo, quatro roteiros mensais. Cada roteiro terá duração de 3 dias, com 1 evento por dia, totalizando 3 eventos por roteiro.
- Cada van realizará 3 eventos por semana, 12 eventos por mês e 144 eventos por ano.
- Com 5 vans, o total será de 15 eventos por semana, 60 eventos por mês e 720 eventos ao longo de 12 meses.

**Logística de Execução:**

Cada roteiro será enviado antecipadamente e requer três dias de operação local. O número de eventos poderá variar para menos, dependendo de fatores como:

- Distância de Porto Alegre;
- Distância entre municípios de uma mesma região;
- Número de escolas atendidas;
- Tamanho dos eventos.

**Roteiro Padrão:**

Dia 01: Deslocamento da equipe até o local; Planejamento das atividades com o organizador local, incluindo: Número estimado de participantes; Faixas etárias envolvidas;



Espaço físico disponível; Interesses da comunidade; Condições de segurança; Montagem dos equipamentos; Outras necessidades específicas; Execução do primeiro evento.

Dias 02 e 03: Execução das atividades e retorno da equipe. Duração das Atividades por Evento: 1 turno (2 a 3 horas), com estimativa de 1 hora para montagem e 1 hora para desmontagem dos equipamentos.

**Número de Crianças por Evento:**

- Variável, de acordo com as atividades propostas;
- De 50 a 100 crianças por evento.

**Total Estimado de Crianças Beneficiadas em 1 Ano:**

- De 36 mil a 72 mil.

Observações Importantes: A programação poderá ser ajustada conforme: Distância entre municípios; Tamanho dos eventos; Condições logísticas e climáticas. A entidade executora deverá garantir: Flexibilidade operacional; Planejamento prévio de roteiros; Comunicação contínua com a SEL.

## 4. Público-Alvo e Critérios de Participação:

**Público beneficiário:**

Prioritário Comunidades Escolares do RS - Educação Infantil/pré-escola (4 a 6 anos), Ensino Fundamental (7 a 14 anos) e Associações Comunitárias

**Quem Pode Solicitar a Van Olímpica:**

- Prefeituras
- Escolas
- Órgãos públicos
- Instituições não governamentais

As instituições interessadas devem enviar e-mail com um pedido por ofício para a Secretaria do Esporte e Lazer. Esta programação será enviada à entidade contratada. O programa é oferecido de forma gratuita.

## 5. Planejamento e Mapeamento do Público-Alvo

Durante os 6 (seis) meses iniciais do projeto, será realizada uma etapa estratégica de planejamento e mapeamento das instituições e comunidades que receberão as ações do Projeto Van Olímpicas. Esta fase é essencial para garantir a efetividade, a equidade territorial e a viabilidade logística da execução em campo, chegando em comunidades e escolas com interesse em receber a Van Olímpica.

### Objetivos

- Identificar e priorizar municípios e instituições com maior vulnerabilidade social e menor oferta de atividades esportivas e recreativas.
- Levantar dados sobre infraestrutura, público-alvo, acessibilidade e interesse local.
- Construir um cronograma preliminar de roteiros por região funcional.
- Estabelecer contato com gestores locais e articular parcerias operacionais.

### Metodologia

A Secretaria do Esporte e Lazer (SEL) será responsável por receber os pedidos formais das instituições interessadas, por meio de ofício ou formulário digital. Após triagem inicial, a SEL repassará os pedidos à entidade executora, que deverá realizar o mapeamento técnico e propor os roteiros. A SEL poderá intervir, ajustar ou priorizar atendimentos, conforme critérios estratégicos, territoriais ou de política pública.

## 6. Estrutura das Unidades Móveis (Vans)

Cada Van Olímpica é um veículo adaptado, concebido para funcionar como uma unidade móvel de promoção do esporte educacional e do lazer inclusivo.

Essas unidades são equipadas com dois conjuntos de materiais:

- Kit fixo: composto por equipamentos permanentes de uso recreativo e esportivo, como infláveis, cama elástica, piscina de bolinhas, oficina de pintura, tênis de mesa, futebol de botão, kits de vôlei e futebol, jogos de tabuleiro, jogos interativos e pipoqueira.
- Kit variável: formado por materiais temáticos e pedagógicos voltados às modalidades olímpicas e paralímpicas, ajustados conforme o público-alvo, a faixa etária e os objetivos das atividades propostas.

Cada van conta com uma equipe técnica especializada, composta por profissionais capacitados para planejar, conduzir e adaptar as atividades às diferentes realidades locais, garantindo segurança, inclusão e qualidade pedagógica nas ações desenvolvidas.

Sua estrutura permite a realização de ações itinerantes em escolas, praças e espaços comunitários, promovendo inclusão, socialização e o fortalecimento da cultura esportiva.

## 7. Propostas de Atividades Lúdicas e Esportivas

As atividades desenvolvidas deverão promover experiências significativas, inclusivas e alinhadas aos valores olímpicos e paralímpicos. A entidade executora terá liberdade criativa para propor, adaptar e inovar nas atividades, respeitando as diretrizes pedagógicas do programa e as características do público atendido. As sugestões listadas a seguir servem como referência inicial e poderão ser complementadas, reformuladas ou substituídas conforme o contexto local, os recursos disponíveis e os objetivos específicos de cada roteiro. A proposta pedagógica deverá considerar a diversidade cultural, a faixa etária dos participantes, a acessibilidade e o estímulo à participação ativa das crianças e adolescentes.

### 1. Mini-Olimpíadas

---

Após um breve histórico sobre olimpíada e paraolimpíadas, monte estações com versões simplificadas de esportes olímpicos:

- Corrida de revezamento com bastões improvisados.
  - Salto em distância com fita métrica no chão.
  - Arremesso de peso com bolas leves ou saquinhos de areia.
  - Mini-tiro com arco usando arcos de brinquedo e alvos coloridos.
- 

## 2. Caça ao Tesouro Olímpica

Após um breve histórico sobre olimpíada e paraolimpíadas,

- Crie pistas com perguntas sobre os Jogos Olímpicos (símbolos, países, esportes).
  - Cada pista leva a uma “medalha” escondida.
  - Pode incluir desafios físicos entre as pistas (pular corda, correr, equilibrar objetos).
- 

## 3. Circuito do Pentatlo Infantil

Após um breve histórico sobre olimpíada e paraolimpíadas, adapte as cinco modalidades do pentatlo moderno:

1. Esgrima: duelo com espaguete de piscina.
  2. Nataç o: corrida com obst culos simulando nado.
  3. Hipismo: corrida com cavalinhos de pau.
  4. Tiro: arremesso de argolas em garrafas ou Tiro ao Alvo com Dardos de Velcro ou Bolinhas
  5. Corrida: volta final com medalha simb lica.
- 

## 4. Oficina de Bandeiras Ol mpicas

- As crian as criam suas pr prias bandeiras ol mpicas com tinta, papel e criatividade.
  - Podem representar pa ses reais ou inventar “pa ses ol mpicos” fict cios.
- 

## 5. Cerim nia de Abertura

- Desfile das “delega es” com bandeiras feitas pelas crian as.
- Tocha simb lica (feita com papel celofane e rolo de papel).
- M sica e juramento ol mpico adaptado para crian as.

---

### 6. Quiz Olímpico e Paralímpico

- Estações com perguntas sobre países, esportes e curiosidades olímpicas.
  - Pode ser feito em grupo, com prêmios simbólicos.
- 

### 7. Ginástica com Bolas, Fitas ou Bambolês

- Atividade artística com música. Estimula coordenação e expressão corporal.
- 

### 8. Conte Histórias Inspiradoras (temática Paraolímpica)

- Apresente atletas paralímpicos reais com vídeos curtos, imagens ou histórias contadas de forma lúdica.
  - Use linguagem acessível e destaque superações, talentos e conquistas.
- 

### 9. Vivências Práticas Adaptadas (temática Paraolímpica)

- Proporcione experiências sensoriais: jogar vendado (utilizando percepções táteis ou auditivas) ou praticar arremesso sentado.
- Isso gera empatia e curiosidade, além de mostrar que o esporte é para todos.

## 8. Custo Total Estimado do Programa:

Os custos totais do Programa inclui **Custos de Gerenciamento do Projeto (7.1)** e **Custos da Van e Materiais (KIT Fixo) por Van (7.2)**, com valores totais:

Os valores apresentados neste item têm caráter estritamente referencial e estimativo, com o objetivo de orientar a elaboração das propostas, baseando-se em médias de mercado e parâmetros técnicos disponíveis à época da elaboração deste documento. Não representam, em hipótese alguma, compromisso de contratação ou custo real, tampouco devem ser interpretados como referência para fins de julgamento de propostas.

A entidade contratada poderá, inclusive, demonstrar a relação custo-benefício entre as ações propostas e os valores de custeio, considerando a forma de aquisição dos equipamentos, sua destinação posterior e a possibilidade de prorrogação/continuidade da execução do projeto, conforme previsto no Edital.

Custos	1 ano (12 Meses) de Programa
7.1 Custos de Gerenciamento do Projeto: Custo de materiais educativos e materiais para oficinas/atividades (Kit Variável); Custo de Recursos Humanos Especializados; Despesa de Viagem; Recursos de Mídia, divulgação e outros (5 vans)	2.812.050,00
7.2 Custos da Van e Materiais (KIT Fixo) por Van (4 vans)	1.737.600,00
<b>Total (R\$)</b>	<b>4.549.650,00</b>

### 8.1 Custos de Gerenciamento do Projeto

Este item é composto por: Custo de materiais educativos e materiais para oficinas/atividades; Custo de Recursos Humanos Especializados; Despesa de Viagem; Recursos de Mídia, divulgação e outros

Custos	Valor por evento	Valor por ano para 1 van (144 eventos)	Valor por ano para 5 vans (720 eventos)
Materiais (K) Variáveis - Materiais educativos e materiais para oficinas/ atividades	235,00	33.840,00	169.200,00
Custos para Recursos Humanos - equipe de campo com encargos sociais	2.616,66	376.800,00	1.884.000,00
Despesa de Viagem	587,50	84.600,00	423.000,00
Recursos de Mídia, divulgação e outros	106,45	15.330,00	76.650,00
Custo de Coordenação e Comunicação	360,00	51.840,00	259.200,00
<b>Total</b>	<b>3.905,62</b>	<b>562.410,00</b>	<b>2.812.050,00</b>

#### 8.1.1 Custo para KIT VARIÁVEL: Compra/aquisição de materiais

Materiais Diversos para Oficinas e Materiais Gráficos Educativos para serem ofertados a todos participantes

Material/Jogo	Especificação	Custo Unitário	Quantidade e por Evento	Valor por Evento	Valor Anual para 1 van (144 eventos)	Valor Anual para 5 vans (720 eventos)
Materiais (KIT) Variáveis para Oficinas / Atividades	espaguete de piscina, argolas, fitas bambolês, balões, materiais diversos, ..	variável - depende das atividades	custo geral estimado	150	150,00 x 144 eventos = R\$ 21.600,00	21.600,00 x 5 = 108.000,00
Materiais Gráficos Educativos	folder com duas dobras/ mini livros/ panfletos	R\$ 0,85	100 panfletos por evento	85	R\$ 85 x 144 = 12.240,00	12.240,00 x 5 = 61.200,00
<b>Total (R\$)</b>				<b>235,00</b>	<b>33.840,00</b>	<b>169.200,00</b>

- Cada equipe da Van Olímpica deve realizar, no mínimo, quatro roteiros mensais, sendo que, para fins de cálculo, cada roteiro terá a duração de 3 dias e poderá envolver mínimo 2 e no máximo 3 eventos/semana, 12 eventos por mês, 144 eventos por ano; 5 (cinco) Vans - 15 eventos por semana, 60 eventos/mês, 720 eventos/ano

### 8.1.2 Custos para Recursos Humanos Especializados - Equipe de Campo:

O sucesso do Programa depende diretamente da atuação de uma equipe técnica qualificada, capaz de promover atividades esportivas, recreativas e educativas com qualidade, segurança e sensibilidade social. Cada Van Olímpica contará com uma equipe composta por quatro profissionais, com atribuições bem definidas:

Composição da Equipe por Van:

- 1 Motorista
- 1 Profissional de Educação Física
- 2 Monitores

Profissional de Educação Física - Graduação em Educação Física, reconhecido pelo órgão regulador competente e registro no Conselho Regional de Educação Física (CREF 2/RS)

- Função principal: Coordenar e executar as atividades físicas, esportivas e lúdicas, garantindo sua adequação pedagógica e metodológica.
- Responsabilidades:
  - Planejar as atividades com base nas diretrizes do Programa e nas características do público atendido.
  - Adaptar as práticas esportivas às diferentes faixas etárias e contextos sociais.
  - Supervisionar os monitores e orientar sua atuação pedagógica.

- Promover a inclusão de crianças sem ou com deficiência, utilizando abordagens acessíveis e respeitosas.
- Avaliar o impacto das atividades e propor melhorias contínuas.

### Monitor

- Função principal: Apoiar o professor na preparação, condução e avaliação das atividades, atuando como facilitadores do processo educativo e recreativo.
- Responsabilidades:
  - Auxiliar na montagem e organização dos espaços de atividade.
  - Acompanhar e zelar pelos participantes durante as práticas, garantindo segurança e engajamento.
  - Contribuir com ideias criativas para dinâmicas e jogos.
  - Apoiar o registro das ações (fotos, relatórios, listas de presença).
  - Participar de reuniões de planejamento e avaliação com a equipe.

### Motorista - Categoria de Habilitação "D"

- Função principal: Garantir o transporte seguro da equipe e dos materiais, além de colaborar com a logística dos eventos.
- Responsabilidades:
  - Conduzir a Van Olímpica até os locais de realização das atividades.
  - Auxiliar na carga e descarga de equipamentos.
  - Apoiar a equipe em tarefas logísticas, quando necessário.
  - Zelar pela manutenção e conservação do veículo.

Profissional	Especificação - valor mercado	Quant	Valor por evento	Valor Anual Custo Equipe (1 van - 144 eventos)	Valor Total para 5 vans
Motorista (1)	Para um motorista de van que trabalha em regime CLT, o salário médio mensal pode variar de R\$ 2.000,00 a R\$ 3.000,00. Valor dia de mercado: 150, a 300,00	1	3 dias Média/dia R\$ 200,00*3 = 600,00  Média/mês : Varia de 2 a 3 mil/ mensais - depende da classe (136,00 / dia)	(600,00 x 144) 86.400,00 se o cálculo for diária  Salário 3.000,00 x 12 = 36.000,00/ano + encargos (80%) = 64.800,00	R\$ 180.000,00 + encargos (80%) = 324.000,00
Profissional de Educação Física (1)	O piso salarial para profissionais de Educação Física ainda não é regulamentado nacionalmente, mas a Câmara dos Deputados aprovou um projeto de lei que fixa o piso em R\$ 3.600,00 para uma carga de 30 horas semanais.	1	R\$ 3.600,00 /mês (R\$ 163,63 / dia)	43.200,00/ano + encargos (80%) = 77.760,00	216.000,00 + encargos (80%) = 388.800
Monitores/ Recreacionistas (2)	O salário de um recreacionista no Brasil varia, mas a média salarial mensal para este cargo é de aproximadamente R\$ 1.777. No Rio Grande do Sul, a média é ligeiramente superior, chegando a R\$ 2.262 por mês. No entanto, o salário pode variar dependendo da experiência, formação e local de trabalho.	2	Média: 2.000,00/mês * 2 monitores = R\$ 4.000,00  (90,90 /Dia)	R\$ 4000 x 12 = 48.000,00/ano + encargos (80%) = 86.400,00	R\$ 240.000,00 + encargos (80%) = 432.000,00
Alimentação	valor parcial - ajuda de custo. A obrigatoriedade da oferta de alimentação dependerá do regime de contratação adotado pela entidade executora	3 refeições por evento	média R\$ 30,00 por refeição Total por pessoa R\$ 90,00 Total por equipe por evento: 90,00 x 4 = 360,00	360,00 x 144 = 51.840,00	259.200,00
Hospedagem		2 diárias por evento	média: 250,00 / diária R\$ 250,00 x 4 pessoas = 1.000,00	serão necessários 96 diárias (2 diárias por roteiro) * 4 pessoas = 384 diária x 250,00 = 96.000,00	R\$ 96.000,00 x 5 = R\$ 480.000,00
<b>Total (R\$)</b>			<b>R\$ 2.616,66</b>	<b>376.800,00</b>	<b>1.884.000,00</b>

### 8.1.3 Custo de deslocamento/ Despesa de Viagem:

#### Insumos Operacionais

- Combustível e Pedágios/estacionamento

#### Para fins de cálculo:

- Duração: 12 meses (1 ano)
- Total de eventos planejados: 720
- Número de Vans: 5 unidades móveis
- Eventos por Van: 144 eventos ao longo de 1 ano (12 meses)
- Atender todas Regiões Funcionais do Estado

#### Parâmetros Considerados

- Distância média por evento (ida e volta): 600 km (caso a distância seja maior, o quantitativo de eventos será a menor)
- Consumo médio de combustível: 8 km/l
- Preço médio do diesel: R\$ 6,50/l
- Custo adicional por evento (pedágios e estacionamento): R\$ 100,00

#### Custos Estimados

- Combustível:  $600 \text{ km por evento} / 8 \text{ km/l} \times \text{R\$ } 6,50/\text{l} = \text{R\$ } 487,50$
- Pedágios e estacionamento: R\$ 100,00 por evento

Item	Valor Estimado
Custo médio por evento individual (combustível + Pedágio)	R\$ 587,50
Custo por Van 1 ano (144 eventos por Van)	R\$ 84.600,00
Custo total de deslocamento para 1 ano (720 eventos para as 5 vans)	R\$ 423.000,00

#### Observações:

- Os valores são estimativas médias e podem variar conforme a localização dos municípios, condições das estradas e flutuação no preço do combustível.
- O custo não inclui despesas com ocorrências e incidentes registrados, Peças de reposição e materiais de manutenção: Filtros, pneus, baterias, óleos, etc.;

Equipamentos de segurança obrigatórios: Triângulo, extintor, macaco, chave de roda, coletes refletivos; Documentação atualizada: Licenciamento, seguro, CRLV, CNH dos motoristas

### 8.1.4 Recursos de Mídia, divulgação e outros

Caixa de som bluetooth e banner instagramável que acompanham cada Van e outros recursos como : Postagens, criação de conteúdo, interação, entrevistas, filmagens, pequenos vídeos, Redes Sociais (Tiktok, Facebook, instagram próprio), convite a personalidades como atletas e ex atletas da região para palestras, ...:

Material	Especificação	Custo Unitário	Quant por Van	Valor para cada van	valor total para 5 vans
Caixa de som Bluetooth	80W e 120W RMS	de R\$ 1.500,00 a 2.500,00	1	de R\$ 1.500,00 a 2.500,00	7.500,00 a 12.500,00
Banner Instamagavel	banner ou totem	120,00 a 350,00	1	120,00 a 350,00	500,00 a 1.750,00
Divulgação e Materiais de Mídia (serviços de comunicação)	Filmagens das atividades, peqs vídeos, convite a personalidades, atletas e ex atletas da região para palestras. Refer: Plano básico (mês): R\$500 a R\$1.000. Plano intermediário (criação de conteúdo, interação, análise): R\$1000 a R\$2000/mês.	10.000,0 valor total projeto	1	10.000	50.000
Medalhas/trofeus	Podem ser simples de acrílico ou medalhas de metal personalizadas com logo	R\$ 1,00	100 medalhas (por evento)	R\$ 100,00	(cálculo: 144 eventos x 100 unid x custo medalha) = 14.400,00
<b>Total</b>				<b>15.330,00</b>	<b>76.650,00</b>

\*Este valor refere-se exclusivamente à produção de materiais gráficos e digitais básicos, estando os custos de equipe técnica de comunicação orçados separadamente no item 8.1.5

### 8.1.5 Custo do Plano de Coordenação e Comunicação

Este item contempla os custos estimados para a execução das ações de gerenciamento técnico e comunicação institucional do Programa Esporte e Lazer em Movimento – Projeto Van Olímpica. As atividades previstas incluem o planejamento estratégico, a coordenação geral do projeto, a produção de conteúdo audiovisual, a gestão de redes sociais, a assessoria de imprensa e a articulação com a mídia local e regional.

Item	Especificação	Custo Unitário (R\$)	Quantidade	Valor Total (R\$)
Coordenador de Projeto	Coordenação geral do projeto (R\$ 6.000,00 + 80% encargos)	10.800,00/mês	12 meses	129.600,00
Fotógrafo/Videomaker/Editor	Captação e edição de vídeos curtos, reels e cobertura audiovisual dos eventos	5.400,00/mês	12 meses	64.800,00
Assessoria de Imprensa/Social Media	Gestão de redes sociais e agendamento de postagens, acionamento de mídia local, entrevistas	5.400,00/mês	12 meses	64.800,00
<b>Total</b>				<b>259.200,00</b>

#### Objetivos da Comunicação

- Divulgar as ações do programa junto à comunidade escolar e sociedade em geral.
- Estimular o engajamento dos participantes e parceiros locais.
- Garantir transparência e visibilidade às ações realizadas com recursos públicos.

#### Públicos-Alvo

- Comunidades escolares (alunos, professores, gestores)
- Sociedade civil e comunidade local
- Mídia regional e estadual
- Parceiros institucionais

#### Canais e Estratégias

- Redes sociais (Instagram, Facebook, TikTok)
- Site oficial da SEL
- WhatsApp institucional para comunicação com escolas e prefeituras
- Mídia espontânea (jornais locais, rádios comunitárias)
- Materiais impressos (folders, banners, cartazes)

- Cobertura audiovisual dos eventos (vídeos curtos, entrevistas, reels)

#### Ações e Materiais Previstas

Ação	Frequência
Identidade visual do programa	criação pela OSC com aprovação da SEL
Postagens em redes sociais	no mínimo 2x por semana por van
Produção de vídeos curtos e reels	1 por roteiro
Divulgação pré-evento nas cidades	1 semana antes
Entrevistas com participantes e gestores	Durante os eventos
Relatórios mensais de alcance e engajamento	Trimestral

As ações de gerenciamento e comunicação terão duração contínua durante os 12 meses de execução do projeto em campo.

OBS: Toda a comunicação institucional do projeto deverá estar articulada com o Departamento de Comunicação da Secretaria do Esporte e Lazer (SEL), sendo obrigatória a submissão prévia dos conteúdos a serem produzidos para análise e aprovação antes de sua divulgação pública.

## 8.2 Custos da Van e Materiais (KIT Fixo) por Van

O projeto contará com um total de cinco (5) Unidades Móveis (Vans), destinadas à execução das atividades do Programa Esporte e Lazer em Movimento. Dentre essas, uma (1) **Van Adaptada e Equipada com materiais fixos** será **cedida** pela Secretaria Estadual do Esporte e Lazer (SEL) **à entidade contratada**, já equipada conforme as especificações técnicas descritas no anexo do documento. As outras **quatro (4) vans** deverão ser contempladas pela própria entidade contratada, obedecendo rigorosamente às mesmas especificações e adaptações da van fornecida pela SEL, de modo a garantir a padronização e a qualidade dos serviços prestados em todas as regiões atendidas pelo programa.

## Custo Total

Unidade Móvel + Equipamentos Materiais fixos	Custo Unitário	Custo para 4 Vans
veículo adaptado Van Novo (0km) ou Semi-Novo (até 30 mil km) + adesivamento	424.200,00	1.696.800,00
Materiais e jogos (Kit Fixo), que deverão ser adquiridos pela entidade executora	10.200,00	40.800,00
<b>Total (R\$)</b>	<b>434.400,00</b>	<b>1.737.600,00</b>

### 8.2.1 Van

Veículo “Van Olímpica”: VAN ADAPTADA, Novo (zero quilômetro) ou semi novo (até 30 mil/km); Ano/Modelo: 2024/2025/2026; Potência: 160CV; Combustível: Diesel; Capacidade do Tanque: 60L. Anexo estão as especificações do veículo, detalhes sobre a sua estrutura, sistemas e características, abrangendo desde as dimensões e peso até os componentes mecânicos e eletrônicos. Isso inclui informações como tipo de carroceria, motor, transmissão, sistemas de segurança, conforto, desempenho e consumo.

Unidade Móvel	Custo Unitário Tabela de Preço Compra Estadual (R\$)	Custo para 4 Vans
veículo adaptado (Van teto alto, novo ou semi-novo, modelo 2024/2025/2026, diesel)	421.200,00	1.684.800,00
Adesivamento	3.000,00	12.000,00
<b>Total (R\$)</b>	<b>424.200,00</b>	<b>1.696.800,00</b>

Uma das Vans já vêm equipada com materiais/jogos (**Kit fixo**) para atividades externas e podem ser adaptados para diferentes objetivos ou modalidades esportivas, as outras 4 devem seguir as especificações anexas.

## 8.2.2 Materiais e jogos do Kit Fixo, que deverão ser adquiridos pela entidade executora:

- Infláveis, Cama elástica, Piscina de bolinhas, Oficina de pintura, Tênis de mesa, Futebol de botão, Vôlei, Futebol, Jogos de tabuleiro, Jogos interativos, Piqueteira

Item	Especificações Técnicas	Custo Médio (R\$)	Custo para 4 Vans
Infláveis	Confeccionados em lona vinílica KP1000, com costuras reforçadas e paredes de segurança. Dimensões médias: 5m x 5m. Suporta até 110 kg. Recomendado para crianças a partir de 5 anos	3.000,00	12.000,00
Cama Elástica	Estrutura em aço galvanizado, 2,30m de diâmetro, 42 molas, rede de proteção em polipropileno, suporta até 90 kg. Altura total: 1,77m 2	1.500,00	6.000,00
Piscina de Bolinhas	Estrutura metálica com revestimento em isotubos blindados, rede de proteção, 1.500 bolinhas de material atóxico e emborrachado. Dimensões médias: 1,5m x 1,5m x 1,7m 2	1.200,00	4.800,00
Oficina de Pintura	Mesas infantis com cavaletes, tintas atóxicas, pincéis, aventais plásticos e papéis A3. Ideal para até 10 crianças simultaneamente.	800,00	3.200,00
Tênis de Mesa	Mesa oficial dobrável (2,74m x 1,52m), com rede, 2 raquetes e 3 bolas. Estrutura em MDF com pintura antirreflexo.	1.000,00	4.000,00
Futebol de Botão	Tabuleiro padrão (90cm x 60cm), 2 times com 10 botões cada, 2 goleiros, 1 bola e 2 palhetas.	200,00	800,00
Kit de Vôlei	Rede portátil com 9m de comprimento, 2 postes ajustáveis, 1 bola oficial e bomba de ar.	500,00	2.000,00
Kit de Futebol	2 traves desmontáveis (1,5m x 1m), 1 bola oficial, coletes e cones para marcação.	600,00	2.400,00
Jogos de Tabuleiro	Conjunto com 5 a 10 jogos variados (ex: dama, xadrez, ludo, uno, dominó), com peças resistentes e tabuleiros em MDF ou papelão reforçado.	300,00	1.200,00
Jogos Interativos	Exemplos: Jogo da memória gigante, circuito de obstáculos, jogo da velha humano. Materiais em EVA, madeira ou tecido.	700,00	2.800,00

Pipoqueira Elétrica	Capacidade de 50 a 100 pacotes por hora. Funcionamento elétrico (110V/220V), com carrinho ou base fixa. Pipoca fornecida pela organização local ou contratada.	400,00	1.600,00
<b>Total</b>		<b>10.200,00</b>	<b>40.800,00</b>

\*Todos materiais descritos poderão ser adaptados/substituídos de acordo com necessidades ao longo do projeto e consultados suas substituições com Secretaria de esporte e Lazer

## 9. Relatório Final de Aprendizado e Melhoria Contínua

Ao final da execução do projeto, a entidade executora deverá apresentar um Relatório de Aprendizado e Melhoria Contínua, contendo:

- Análise crítica da execução do projeto;
- Sugestões de melhorias operacionais, pedagógicas e logísticas;
- Propostas para ampliação, replicação ou aperfeiçoamento do programa;
- Destaques de boas práticas e inovações implementadas;
- Lições aprendidas e recomendações para futuras edições.

O relatório deverá ser entregue em formato PDF, junto à prestação de contas final, e será utilizado pela Secretaria do Esporte e Lazer para avaliação e aprimoramento do Programa Esporte e Lazer em Movimento.

## 10. Gestão de Riscos e Contingências

A entidade executora deverá adotar medidas preventivas e corretivas para garantir a continuidade e a qualidade das atividades do Programa Esporte e Lazer em Movimento, mesmo diante de imprevistos. Para isso, deverá apresentar e implementar um plano básico de gestão de riscos, contemplando:

**a) Cancelamento ou reagendamento de eventos:**

Previsão de protocolo para situações de chuva intensa, condições climáticas adversas ou fatores externos que comprometam a segurança; Alternativas como uso de espaços cobertos, reagendamento ou substituição de local, com comunicação prévia à Secretaria e à comunidade atendida.

**b) Substituição de equipamentos danificados:**

Procedimento para reposição rápida de materiais essenciais (kits fixos e variáveis), garantindo a continuidade das atividades; Registro e comunicação de ocorrências à Secretaria, com justificativa e plano de reposição.

**c) Problemas mecânicos com as vans:**

Plano de contingência para falhas mecânicas ou acidentes, incluindo:

Reorganização de roteiros; Comunicação imediata à Secretaria; Registro de manutenção preventiva e corretiva.

**d) Comunicação e registro:**

Toda ocorrência deverá ser registrada em relatório específico e enviada à Secretaria do Esporte e Lazer no prazo de até 5 dias úteis após o evento afetado.

## Anexos 01

### 1. Especificações do Veículo

O veículo a ser adquirido é uma van, equipada com diversos itens para garantir a funcionalidade e segurança das atividades. As especificações detalhadas do veículo são as seguintes:

#### 1. Informações Gerais

- Modelo/Marca:
- Novo ou Semi-novo com até 30.000 km
- Ano/Modelo: 2024/2025/2026
- Combustível: Diesel
- Potência mínima: 160 CV
- Câmbio: Manual, mínimo 6 marchas + ré
- Tração: 4x2
- Cor: Branca ou prata
- Capacidade do tanque: Mínimo 60L
- Número de passageiros: 6 + condutor
- Direção: Elétrica, hidráulica ou eletro assistida
- Rodas: Aço (mínimo)
- Entre-eixos: Mínimo 4325 mm
- Número de portas: 5 (2 dianteiras, 2 laterais, 1 traseira bipartida)

#### 2. Itens de Conforto e Segurança

- Travas e vidros elétricos
- Alarme
- Câmera e sensor de ré
- Acionamento por tecla Start/Stop
- Ar-condicionado dual zone (cabine e compartimento)
- Rádio AM/FM com USB
- Multimídia original de fábrica (mín. 10" com Apple CarPlay e Android Auto)
- Película protetora conforme legislação
- Jogo de tapetes
- Protetor de cárter

#### 3. Adaptações Internas – Compartimento de Passageiros

- 3 poltronas reclináveis na frente + 4 na segunda fileira

- Teto revestido em tecido (curvim ou carpete)
- Mini geladeira (mín. 30L, 12V, bivolt)
- Porta-pacote com chave (3 compartimentos)
- Caixa de madeira atrás dos bancos (50x40x163 cm)
- Suporte para TV 43" embutida
- Tomadas USB para 6 passageiros

#### 4. Adaptações Internas – Compartimento de Carga

- Isolado da cabine, com 1780 mm (largura) x 2900 mm (comprimento)
- Revestimento em chapa metálica ou similar
- Ripamento em madeira ou metal nas laterais, fundo, teto e portas
- Assoalho em compensado naval 15 mm
- Proteção nos paralamas
- Armários de madeira com revestimento interno em borracha:
  - 6 pequenos (50x50x50 cm)
  - 2 médios (70x50x50 cm)
  - 2 altos (100x50x50 cm)
  - 1 caixa aberta (100x70x50 cm)
- Luminárias LED (mín. 20W) com circuito duplo
- Janelas laterais corrediças com travas e vidros transparentes

#### 5. Adaptações Externas

- Bagageiro externo no teto com pintura eletrostática branca
- Escada externa de acesso ao bagageiro
- Toldo elétrico lateral com braços de sustentação
- Luminárias externas (cor cristal) com acionamento independente
- Tomadas externas:
  - 2 de 110V e 2 de 220V (alimentadas por inversor)
  - Entrada para energia externa com tampa
- Suporte externo para TV
- Adesivagem conforme layout fornecido







## Anexos 02

### Proposta de Questionário de Avaliação – Van Olímpica

Código da Van:

Nome do Educador Responsável

Resposta de pelo menos 3 pessoas do Público-Alvo: Professores | Monitores | Gestores

#### 1. Identificação do Evento

- Nome:
- Cargo/Função:
- Município:
- Escola/Instituição:
- Data do Evento:
- N° de participantes no evento:
- Sua função no evento:
  - ( ) Professor
  - ( ) Monitor
  - ( ) Gestor

#### 2. Avaliação Geral

Em uma escala de 1 a 5, avalie os seguintes aspectos:

Item	1 (Muito Ruim)	2 (Ruim)	3 (Regular)	4 (Bom)	5 (Excelente)
Organização do evento	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Qualidade das atividades	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Relevância das atividades para o público	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Participação e engajamento dos participantes	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Acessibilidade e inclusão nas atividades	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Cordialidade e preparo da equipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Segurança e estrutura do local	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
--------------------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

### 3. Impacto Educacional e Social

- As atividades contribuíram para o aprendizado e desenvolvimento dos participantes?
  - Sim
  - Parcialmente
  - Não
- As atividades promovem valores como respeito, inclusão e espírito de equipe?
  - Sim
  - Parcialmente
  - Não

### 4. Destaques e Sugestões

- O que mais gostou no evento?  
*Resposta aberta:*
- O que poderia ser melhorado?  
*Resposta aberta:*
- Você recomendaria esse evento para outras escolas/comunidades?
  - Sim
  - Não
  - Talvez

### 5. Feedback Final

- Deixe aqui qualquer outro comentário ou sugestão:  
*Resposta aberta:*

Assinatura ou carimbo da instituição local:

---

#### Meta de Avaliação

Os dados coletados com este questionário devem ser tabulados e analisados após cada evento. A meta é atingir pelo menos 80% de avaliações com notas 4 ou 5 nos itens de relevância e qualidade. Os resultados devem ser enviados mensalmente à Secretaria do Esporte e Lazer.

## Anexos 03

### Proposta de Requisitos Técnicos do Espaço

Para garantir a segurança, a qualidade e a efetividade das atividades realizadas pelas Vans Olímpicas, as instituições solicitantes devem disponibilizar um espaço físico que atenda aos seguintes requisitos técnicos mínimos:

#### 1. Área Física

- Espaço mínimo recomendado: 100 m<sup>2</sup> livres para montagem dos equipamentos.
- Ambiente: Preferencialmente ao ar livre (quadras, pátios, gramados) ou cobertos (ginásios, galpões).
- Piso: Regular, plano e seguro (gramado, cimento, quadra poliesportiva ou similar).
- Acessibilidade: Acesso facilitado para pessoas com deficiência (rampas, ausência de degraus, piso tátil quando possível).

#### 2. Infraestrutura Elétrica

- Tomadas: Mínimo de 2 pontos de energia elétrica próximos ao local das atividades.
- Voltagem: 110V e/ou 220V, conforme os equipamentos (ex: pipoqueira, som, iluminação).
- Proteção: Tomadas protegidas contra intempéries e sobrecarga.

#### 3. Segurança e Logística

- Cercamento ou controle de acesso: Para garantir a segurança das crianças e dos equipamentos.
- Iluminação adequada: Em caso de atividades em ambientes internos ou no turno da tarde.
- Estacionamento: Espaço para a van estacionar com segurança e acesso direto à área de atividades.
- Apoio local: Disponibilização de pelo menos 1 servidor ou voluntário para apoio logístico e organização.

#### 4. Capacidade de Atendimento

- Número de participantes por evento: Entre 50 e 100 crianças, conforme a estrutura e os brinquedos disponíveis.

- Divisão por faixa etária: Quando possível, organizar grupos por idade para melhor aproveitamento das atividades.

#### 5. Condições Climáticas

- Em caso de chuva ou condições adversas, a instituição deve prever espaço coberto alternativo ou reagendamento.

#### 6. Contrapartidas da Instituição

- Garantir o espaço físico conforme os critérios acima.
- Apoiar na mobilização dos participantes.
- Auxiliar na montagem e desmontagem dos equipamentos, quando necessário.
- Responsabilizar-se pela segurança do local durante a realização das atividades.

## Anexos 04

### Proposta de Redação – Critérios de Seleção das Instituições Beneficiárias

A seleção das instituições que receberão as atividades da Van Olímpica será realizada com base em critérios técnicos, sociais e operacionais, visando garantir o maior impacto social e a viabilidade logística das ações. A seguir, apresentam-se os critérios recomendados:

#### 1. Critérios de Elegibilidade

- Ser uma instituição pública sem fins lucrativos, como:
  - Escolas da rede pública estadual ou municipal;
  - Prefeituras e secretarias municipais;
  - Associações comunitárias;
  - Instituições não governamentais
- Estar localizada no Estado do Rio Grande do Sul.

#### 2. Critérios de Priorização

- Estar situada em área de vulnerabilidade social, conforme indicadores socioeconômicos (ex: CADÚNICO, IBGE, Mapas Municipais).
- Atender prioritariamente crianças e adolescentes entre 4 e 14 anos.
- Ter baixa oferta de atividades esportivas e recreativas regulares.
- Demonstrar capacidade de mobilização local (ex: número estimado de participantes, apoio da comunidade).
- Apresentar infraestrutura mínima adequada para a realização das atividades (ver seção “Requisitos Técnicos do Espaço”).

#### 3. Contrapartidas da Instituição

- Disponibilizar espaço físico adequado e seguro.
- Designar pelo menos um responsável local para apoiar a equipe da van.
- Auxiliar na divulgação local do evento.

- Garantir a segurança dos participantes e dos equipamentos durante a realização das atividades.

#### 4. Procedimento de Solicitação

- As instituições interessadas devem enviar um ofício de solicitação à Secretaria Estadual do Esporte e Lazer, contendo:
  - Nome da instituição;
  - Município;
  - Justificativa do pedido;
  - Estimativa de público;
  - Informações sobre o espaço disponível;
  - Dados de contato do responsável local.

#### 5. Avaliação e Agendamento

- A equipe técnica da Secretaria avaliará os pedidos com base nos critérios acima.
- A programação será definida conforme a logística de roteiros regionais, buscando otimizar deslocamentos e ampliar o alcance do programa.

## Anexos 05 - Indicadores de Desempenho (KPIs)

Com o objetivo de assegurar a efetividade, a transparência e o acompanhamento contínuo da execução do Programa Esporte e Lazer em Movimento, este anexo apresenta um conjunto de Indicadores-Chave de Desempenho (KPIs) que servirão como referência para o monitoramento técnico e gerencial do projeto.

Os indicadores foram estruturados com base nas metas estabelecidas, abrangendo dimensões como alcance territorial, participação do público, qualidade das atividades, eficiência operacional e visibilidade institucional.

A adoção desses KPIs visa fortalecer a cultura de avaliação e resultados, permitindo à Secretaria do Esporte e Lazer e à entidade executora acompanhar o progresso do projeto, identificar oportunidades de melhoria e garantir a entrega de valor público à sociedade.

Os dados coletados por meio desses indicadores também poderão subsidiar relatórios de prestação de contas, avaliações de impacto e decisões estratégicas futuras, contribuindo para a sustentabilidade e a ampliação do programa.

### 1. Alcance e Cobertura

Indicador	Fórmula / Meta	Observações
Número total de eventos realizados	≥ 576 eventos/ano	3 eventos por semana por van × 5 vans × 48 semanas = 720 - estimar pelo menos 80% (576 eventos)
Número de municípios atendidos	≥ 250 municípios/ano	Meta de cobertura estadual com foco em áreas de vulnerabilidade
Cobertura das 9 Regiões Funcionais do RS	100%	Pelo menos 1 evento em cada região

### 2. Participação e Inclusão

Indicador	Fórmula / Meta	Observações
Número de crianças atendidas	36.000 a 72.000/ano	Mínimo 50 e máximo 100 crianças por evento

Percentual de eventos com participação de crianças com deficiência	≥ 30%	Estímulo à inclusão e acessibilidade
Diversidade etária atendida	Faixas 4-6 e 7-14 anos	Monitorar equilíbrio entre faixas etárias

### 3. Qualidade e Satisfação

Indicador	Fórmula / Meta	Observações
Índice de satisfação geral	≥ 80% de avaliações com nota 4 ou 5	Conforme questionário de avaliação (Anexo 02)
Taxa de recomendação do evento	≥ 80%	"Você recomendaria este evento?"
Número de relatos qualitativos positivos	≥ 1 por evento	Coletados por equipe técnica ou parceiros locais

### 4. Eficiência Operacional

Indicador	Fórmula / Meta	Observações
Custo médio por evento	Total gasto / nº de eventos	Monitorar variações e justificar desvios
Custo médio por criança atendida	Total gasto / nº de crianças	Indicador de eficiência social
Taxa de eventos realizados conforme cronograma	≥ 80%	Indicador de pontualidade e planejamento

### 5. Comunicação e Visibilidade

Indicador	Fórmula / Meta	Observações
Número de postagens nas redes sociais	≥ 2 por semana	Por van ou por equipe de comunicação
Alcance estimado das postagens	≥ 10.000 visualizações/mês	Pode ser medido por ferramentas de mídia
Número de parcerias locais assistidas	≥ 1 por roteiro	Ex: escolas, ONGs