



# REGULAMENTO ESPECÍFICO DE WRESTLING 14 a 16 Anos – 2026

## CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO

**Art.1** A competição de Wrestling será regida de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), salvo o estabelecido neste regulamento.

**Art.2** As competições serão disputadas nas disciplinas de luta Estilo Greco-romano (masculino) e Estilo Livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

**Art.3** A faixa etária dos atletas será de 14 a 16 anos, nascidos em 2012, 2011 e 2010.

**§1º.** Serão realizadas 3 (três) competições:

- a) Individual Estilo Livre Masculino (ELM): em cada uma das 4 (quatro) categorias de peso.
- b) Individual Estilo Livre Feminino (ELF): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso.
- c) Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 4 (quatro) categorias de peso masculino.

**Art.4** A instituição de ensino poderá inscrever até 04(quatro) atletas e, 01(um) técnico(a) por gênero, sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e gênero.

**Art.5** O atleta deverá apresentar antes do início da competição o seu documento de identificação, assim como, seu técnico apresentar o documento do CREF, caso não seja apresentação a documentação, poderá ser impossibilitada a participação no combate.

## CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO

**Art.6** Situações de WO.

- Nos casos em que o atleta por ocasião da pesagem oficial não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá WO e será eliminado da competição.
- A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.
- Caso aconteça durante a competição um WO por não comparecimento o atleta automaticamente estará eliminado da disputa.

**Art.7** Procedimentos da competição:

**§1º.** A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por:

- Um (1) árbitro presidente
- Um (1) árbitro central
- Um (1) juiz de mesa
- Um (1) operador de placar

**§2º.** Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:

- **Árbitro presidente:** Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo juiz de mesa, decidindo qual pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva).
- **Árbitro central:** Autoridade máxima dentro da área de combate, cuja ordem os lutadores devem obedecer imediatamente; marca os pontos que serão anotados pelo operador de placar, caso confirmados pelo juiz de mesa; marca as irregularidades, caso ocorram.
- **Juiz de mesa:** Emite seu critério de pontuação independente da pontuação assinalada pelo árbitro central
- **Operador de placar:** Controla o tempo do combate, o tempo de atendimento médico quando houver sangramento, e anota os pontos.

**Art.8** As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW).

**Art.9** Não será utilizado o recurso do vídeo.

**Art.10º** Serão consideradas ilegalidades:

- Segurar na roupa. Será advertido (com falta) e 1 (um) ponto somado para o oponente.
- Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.
- Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.
- Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.
- Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

**Art.11º** O combate será considerado terminado quando:

- Um atleta alcançar 10 pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 08 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.
- Terminar o tempo regulamentar.
- Um atleta vencer por pontos.

- Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).
- Um atleta for desclassificado.
- Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.
- Se o combate acabar empatado em número de pontos, será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:
  - Atleta que realizou mais ações técnicas de maior valor durante o combate.
  - Atleta que apresentar a menor quantidade de faltas.
  - Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

**Art.12º** A competição será realizada em duas áreas oficiais de Wrestling (tapete olímpico).

### **CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

**Art.13º** Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), nos casos de sistema de eliminatória simples com repescagem a partir das quartas de final, sistema nórdico e nas disputas por equipe.

Tipos de vitórias	Pontos
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. (VFA 5: 0)</li> <li>• Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas). (VCA 5: 0)</li> <li>• Vitória por desclassificação (por violação das regras). (VCA 5: 0)</li> <li>• Vitória por WO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). (VFO 5: 0).</li> <li>• Vitória por abandono do oponente durante o combate. (VFO 5: 0)</li> <li>• Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica. ((VIN 5: 0)</li> </ul>	5 pontos
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino), com o perdedor não marcando pontos técnicos. (VSU 4:0).</li> <li>• Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) durante o confronto com perdedor marcando pontos técnicos. (VSU 4:1).</li> <li>• Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipe. (VFO 4:0).</li> </ul>	4 pontos
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vitória por pontos ao final dos dois períodos de combate (por 1 a 7 pontos no estilo Greco-romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate. (VPO 3:0).</li> </ul>	3 pontos

<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando a luta termina com uma vitória por pontos no final do tempo regulamentar e o perdedor marcando um ou vários pontos técnicos. (VPO 3:1)</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate.</li> </ul>	1 ponto

#### **CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM**

**Art.14º** Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

- Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
- Para o gênero masculino poderá ser inscrito apenas um atleta por categoria de peso, que deverá disputar nos dois estilos de luta (Estilo Livre e Greco-romano) somente na categoria de peso em que está inscrito.
- Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

<b>CATEGORIAS DE PESO</b>	
<b>FEMININO (ELF)</b>	<b>MASCULINO (EL, GR)</b>
40-43 kg	45-48 kg
46-49 kg	51-55 kg
53-57 kg	60-65 kg
61-65 kg	71-80 kg
69-73 kg	92-110 kg

- Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da Confederação Brasileira de Wrestling (CBW).
- A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.
- Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:
  - Árbitro 1 – Conferir documentação (credencial);
  - Árbitro 2 – Conferir o peso.
- A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:
- O atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição e apresentar seu documento de identificação para subir na balança.
- O atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com o peso igual ou superior a 500 gramas acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

- Caso na pesagem extraoficial o atleta esteja dentro dos limites máximos e mínimos de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.
- O atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.
- Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, da sua categoria de peso.
- Para a competição do Estilo Greco-romano (masculino), não será necessário realizar nova pesagem. Será considerada a pesagem realizada para a disputa individual no Estilo Livre.
- Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para Comitê Organizador, ficando o técnico sujeito as sanções previstas.
- O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:
- Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.
- Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
- Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor da chave A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o Vencedor da Chave B enfrenta o segundo colocado do grupo A, onde os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
- Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.
- A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos finalistas a partir das quartas de final. Os atletas que perderam para os finalistas receberão cada um uma medalha de bronze. Os vencedores da repescagem disputam o 3º lugar com o perdedor da semifinal da chave respectiva (duas medalhas de bronze).
- O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos, não sendo mais permitido participar da competição neste dia.
- O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:
- Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 03 confrontos.

- Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
- Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
- Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.
- A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos finalistas a partir das quartas de final. Os vencedores da repescagem disputam o 3º lugar com o perdedor da semifinal da chave respectiva (duas medalhas de bronze).

**Art.15º** O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles (os pontos de um período são computados para o próximo).

## **CAPÍTULO V – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO**

**Art.16º** O programa de competição e sistema de disputa do Wrestling, será definido em reunião técnica da modalidade.

## **CAPÍTULO VI – DA PREMIAÇÃO**

**Art.17º** A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

**§1º.** Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

**§2º.** Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

**§3º.** Nos confrontos por equipe serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

## **CAPÍTULO VII – DOS UNIFORMES**

**Art.18º** O(A) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

**§1º.** Para ambos os gêneros – malha de luta com a sigla da unidade federativa (UF). Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra malha

predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW).



- Quando o(a) atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:
- As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.
- Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



- Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



**§2º.** É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

**§3º.** Sendo o primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.

- Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex.: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

**§4º.** Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral, não serão impedidos de competir nas competições.

## **CAPÍTULO VIII – DA REUNIÃO TÉCNICA**

**Art.19º** O técnico ou responsável pelos atletas inscritos deverão participar da reunião técnica da modalidade, que será realizada 30 min antes do início da competição, onde ficará determinado o sistema de disputa e outros assuntos ligados à competição.

**Art.20º** Toda e qualquer solicitação de substituição ou exclusão de atletas inscritos deverá ser informado na reunião técnica.

## **CAPÍTULO IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art.21º** Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral e Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

**Art.22º** Casos omissos e situações excepcionais de carácter técnico será decidida pela comissão organizadora do CERGS, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.

